

Oultrée !

Feuille de fortin

Nom du fortin _____

Localisation _____

- Atelier** page 44
Acheter des objets moitié prix / deux pour le prix d'un / un objet exceptionnel par semaine
- Auberge** page 46
Génère une rumeur par rang et par semaine
- Avant-postes** page 48
Une rumeur par joueur
ld8 ressources utiles à chaque visite
- Bibliothèque** page 52
+4 aux jets correspondant au thème de la collection
- Caserne** page 54
Permet de récupérer après des pertes
ld8 porteurs ou 1 mercenaire par rang
- Comptoir** page 56
Produit ld8 ressources immobilisées
par rang et par semaine
- Donjon** page 58
Permet de promulguer une nouvelle ordonnance
par saison (ou par mois selon le rythme de jeu)
- Écuries** page 59
Fournissent et soignent une monture et deux
animaux de bât par rang.

- Forge** page 61
Répare gratuitement un point d'armure
abîmée par rang et par semaine
- Fortifications** page 62
Repoussent les créatures dont le DV est
inférieur ou égal au rang du bâtiment
- Grand hall** page 64
Permet d'installer une légation par rang
dans les communautés de la satrapie
- Jardins** page 68
Produisent ld8 ressources utiles par
rang et par semaine en moyenne
- Laboratoire** page 70
Fournit des préparations alchimiques
(prix : 1 point de ressources par cercle)
- Lazaret** page 72
Élimine une semaine de convalescence
par rang et par semaine
- Relais** page 74
Permet d'envoyer [rang] messages aller et
retour par semaine vers les communautés
- Temple/observatoire** page 76
Chacun permet d'activer un pouvoir par rang
de bâtiment chaque semaine

Exemples d'objectifs

Bâtir, Acquérir, Enrôler, Lier un pacte,
Passer un marché, Sécuriser une route,
Découvrir dans des ruines, Offrir.

Collections de la Bibliothèque :

Plan du fortin