

FICHE D'UNIVERS

Univers

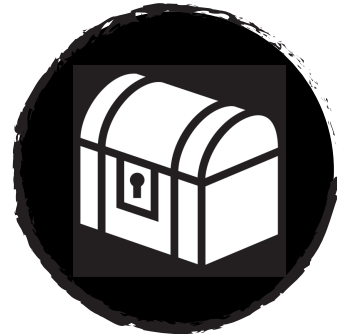
Thème

Ton

Axiomes

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

Si le Coffre est vide, et uniquement dans ce cas-là, le joueur peut donner des Gemmes personnelles ou des Gouttes d'encre à un autre joueur pour le récompenser.



-♦ : inventer un Axiome au début du jeu. (→✍)

-2♦ ou -◇ : inventer un Axiome en cours de partie. (♦→✍, ◇→☹)

Règles optionnelles

- Réussites critiques - Les résultats doubles ou triples font des critiques en cas de réussite (p. 66)
- Échecs critiques - Les résultats doubles ou triples font des critiques en cas d'échec (p. 66)
- Prise de narration (page 162)
 - 2♦ ou -◇ : prendre le rôle du MJ pour une scène (la Goutte rejoint l'Encrier, la Gemme le Coffre).
- Choix du module et/ou de la proposition d'écriture par un joueur (page 53)
 - ♦ : choisir un type de proposition d'écriture (→✍)
 - ◇ : idem + choisir une proposition dans le livre ou en inventer une (→☹)
- Descripteurs de scène (page 69)
 - ♦ : inventer un Descripteur de scène... (→✍)